

**Mathematik 7 G-Kurs (Schmück)**  
**Wochenarbeitsplan vom 23.03 bis 27.03.2020**

Bitte alle **Aufgaben** sorgfältig in **einem neuen Heft** bearbeiten und alle **Merksätze** ins **Hausaufgabenheft** übertragen. Voraussichtlich werden die Hefte nach den Osterferien **eingesammelt** und entsprechend **bewertet**.

**Thema: "Verschiebung" und Wiederholungsthema "Winkel"**

| Pflichtaufgaben  | Ziele und Hinweise   |
|--|--|
| Beide orangefarbene Kästen S. 134 abschreiben.   | <p><b>Youtube:</b> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=kIDIUO5zDGc">https://www.youtube.com/watch?v=kIDIUO5zDGc</a></p> <p><b>Thema: Die Verschiebung</b></p> <p><b>Ziel:</b> Ich kann mit eigenen Worten beschreiben, was eine geometrische Abbildung ist und wie aus einer Originalfigur eine Bildfigur erzeugt wird.</p> |
| AB Verschiebung (nicht ausdrucken, Kästchen zählen)  | <p><b>Thema: Die Verschiebung</b></p> <p><b>Ziel:</b> Ich kann mit Hilfe einer Verschiebung ein kongruentes Bild einer ebenen Figur konstruieren und die Verschiebungsvorschrift angeben</p>   |
| S. 135 Nr. 6   | <p><b>Ziele:</b> Ich kann Figuren ins Heft übertragen und eine Verschiebung mit Hilfe des Verschiebungspfeiles durchführen.</p>  |
| S. 135 Nr. 7, 8  | <p><b>Ziel:</b> Ich kann eine Achsenspiegelung einer Figur in einem Koordinatensystem durchführen und die Koordinaten der Bildpunkte angeben.</p>  |
| S. 135 Nr. 9   | <p><b>Ziel:</b> Ich kann...</p> <p>...den Verschiebungspfeil von einem Punkt und seinem Bildpunkt bestimmen.</p> <p>... mit Hilfe des gefundenen Verschiebungspfeiles eine Verschiebung durchführen und die Koordinaten der Bildpunkte angeben.</p>  |
| <p><b><u>Zusatz</u></b><br/> <b><u>(freiwillig):</u></b><br/>           S. 140 Nr. 2, Nr. 3 a, b</p> | <p><b>Ziel:</b> Ich kann die Spiegelachse finden und eine Achsenspiegelung durchführen.</p>  |
| <p><b><u>Wiederholung:</u></b><br/>           S. 212 Nr. 3, 4</p>                                    | <p><b>Thema: Achsenspiegelung</b></p>  |

## Mathematik 7 G-Kurs (Schmück)

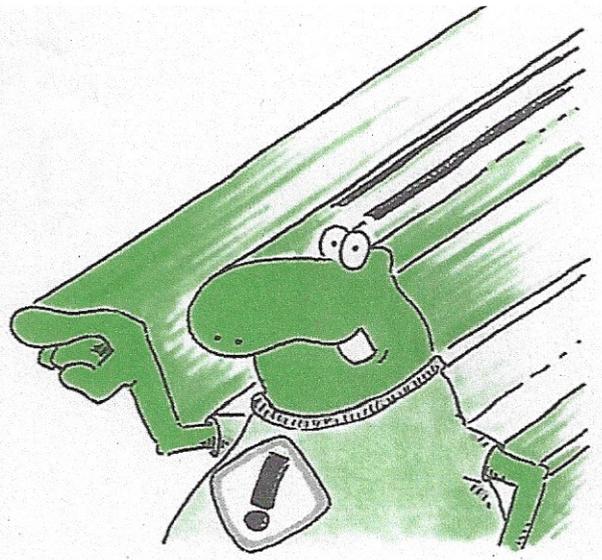
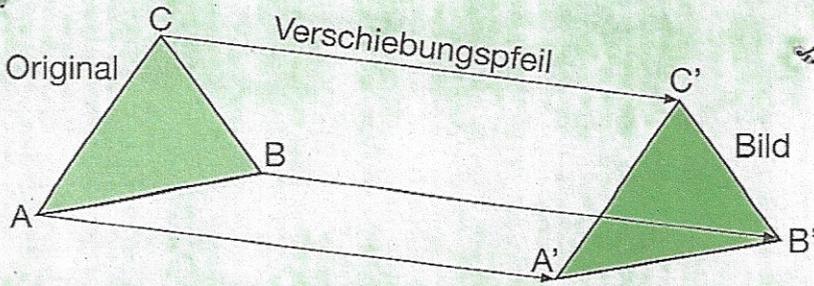
**freiwilliger Zusatz:** Anton-App im Playstore herunterladen, anmelden und folgende Kapitel bearbeiten:

- Mathematik 6. Klasse Winkel kennenlernen
- Mathematik 6. Klasse Achsenspiegelung
- Mathematik 6. Klasse Verschiebung

Spielen macht Spaß: [www.einmaleins.de](http://www.einmaleins.de)

Ruft an oder schreibt eine E-Mail: [mareikeschmueck@gmx.de](mailto:mareikeschmueck@gmx.de)

Bei der Verschiebung sind die Verschiebungspfeile gleich lang und parallel zueinander. Sie verlaufen in die gleiche Richtung.  
Diese Verschiebung heißt auch **Parallelverschiebung**.



- Welche Eigenschaften hat die Parallelverschiebung? Betrachte dazu das Beispiel oben.  
Zu jedem Originalpunkt A gibt es einen \_\_\_\_\_.  
Bei der Verschiebung bleiben die Länge einer Strecke, die Größe eines Winkels und der Flächeninhalt einer Figur \_\_\_\_\_.  
Originalfigur und Bildfigur haben den \_\_\_\_\_ Umlaufsinn.

- Welche Figuren sind durch Verschiebung entstanden?

Zur Kontrolle: 3 Figuren sind nicht durch Verschiebung entstanden.

- Verschiebe die Figuren um den vorgegebenen Verschiebungspfeil.